



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO LUIZ GONZAGA
SECRETARIA MUNICIPAL DA ADMINISTRAÇÃO E DESENVOLVIMENTO - SEMAD

LEI Nº 5.384, DE 02 DE SETEMBRO DE 2014.

Fica reformulado o Conselho Municipal de Desporto – CMD – e dá outras providências.

O Prefeito Municipal de São Luiz Gonzaga (RS). Faço saber que a Câmara Municipal de Vereadores aprovou, e eu sanciono e promulgo a seguinte Lei:

Do Conselho Municipal de Desporto

Art. 1º Fica reformulado o Conselho Municipal de Desporto (CMD), órgão de caráter consultivo, subordinado a Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esporte, sendo de sua competência:

- I** – contribuir com órgãos da Administração Municipal no planejamento de ações a projetos de educação, cultura e desenvolvimento do esporte;
- II** – encaminhar propostas e sugestões manifestadas pela sociedade e opinar sobre irregularidades que digam respeito a programas, competições e eventos esportivos na cidade;
- III** – promover intercâmbio e convênios com instituições públicas e privadas, nacionais e estrangeiras, com a finalidade de implementar as medidas e ações que são o objeto do Conselho;
- IV** – pronunciar-se sobre a construção e manutenção dos equipamentos esportivos do Município;
- V** – propor aos poderes públicos estímulos as atividades esportivas do Município;
- VI** – elaborar normas e diretrizes para convênios esportivos;
- VII** – fiscalizar a aplicação dos recursos públicos repassados as entidades conveniadas com a Prefeitura Municipal.

Art. 2º O Conselho Municipal de Desportos será constituído de 14 (quatorze) membros, nomeados pelo Prefeito Municipal dentre destacados esportistas do Município, sendo que a Presidência ficará a cargo de um membro escolhido pelos seus pares e a Secretaria Geral, indicada pela Administração Municipal, composto da seguinte forma:

- I** – Um representante da Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esportes;
- II** – Um representante da Secretaria Municipal da Administração e Desenvolvimento;
- III** – Um representante da Secretaria Municipal da Assistência Social;
- IV** – Um representante da Secretaria Municipal de Saúde;
- V** – Um representante da Secretaria Municipal de Planejamento e Gestão;
- VI** – Um representante dos Professores de Educação Física da Rede Municipal;
- VII** – Um representante da Coordenação de Esportes da Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esportes;
- VIII** – Um representante da Universidade (Curso Superior de Educação Física);
- IX** – Um representante das academias e escolas particulares;
- X** – Um representante das entidades esportivas de futebol de campo;
- XI** – Um representante das entidades esportivas de Futsal;
- XII** – Um representante da área empresarial;
- XIII** – Um representante das Associações de Moradores;
- XIV** – Um representante dos demais esportes.

§ 1º O mandato dos membros do Conselho Municipal de Desportos será de 02 (um) ano, sendo admitida uma única recondução por igual período.

“Doe órgãos, doe sangue, salve vidas”.



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO LUIZ GONZAGA
SECRETARIA MUNICIPAL DA ADMINISTRAÇÃO E DESENVOLVIMENTO - SEMAD**

§ 2º O exercício do cargo de Conselheiro do Conselho Municipal de Desportos será gratuito e considerado como serviço relevante prestado ao Município.

Art. 3º O Conselho Municipal de Desportos, para exercício de suas finalidades, poderá designar assessores, com atividades não remuneradas.

Art. 4º Os orçamentos anuais consignarão verbas para o Conselho Municipal de Desportos para a realização de suas programações.

Art. 5º O Poder Executivo, regulamentará através de Decreto o Regimento Interno do Conselho Municipal de Desportos.

Art. 6º Fica revogada a Lei Municipal nº 1.741/1983 e demais disposições em contrário.

Art. 7º Essa Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Gabinete do Prefeito Municipal de São Luiz Gonzaga-(RS), em 02 de setembro de 2014.

**Junaro Rambo Figueiredo
Prefeito Municipal**

Registre-se e publique-se.

**Itamar Baptista Chagas
Secretário Municipal da Administração e Desenvolvimento**